

GAMIFIKÁLOK?- avagy játék segítségével tanulok?

Gamification–mostanában gyakran emlegetett fogalom, mivel a game szó jelentésével tisztában voltam így utána néztem a jelentésének. A különböző megfogalmazásokban, melyek 'játékosításra' utalnak, leginkább az ragadott meg amelyik kiemelte hogy gamification jegyében történő oktatásban résztvevők általában úgy nyilatkoznak, hogy a tanulást nem érzik tanulásnak. Ezt én magam is tanúsíthatom, még akkor is, ha ez nem osztálytermi keretek között történik, hanem szabadidős tevékenység.

Egy másik számomra lényegre törő megfogalmazás szerint a „*gamification* „**emberek digitális lekötése és ösztönzése céljaik elérésére játékmechanizmusok és élménytervezés használatával**”.

Pontosan így kezdődött kapcsolatom az online játékokkal, kezdetben csak időm digitális lekötésére korlátozódott, szívesen időztem a világhálón.

Ismerkedésem az angol nyelvvel, valamint a számítógépes világgal, azon belül pedig a játékokkal való ismerkedésem általános iskola 3. osztályára tehetőek, amikor megkaptam első számítógépet, akkor már célszerűen tudtam, hogy mi lesz az első játék, amin játszani szeretnék. Ez volt a Perfect World ez egy MMORPG típusú játék Massively Multiplayer Online Role-Playing Game az ikonszó jelentése itt szervercsoportokra van bontva a játék, ami nagyon sokszínű felületen működik, lehetővé teszi, hogy játékosok világszerte egymással, egymás ellen játszhassanak és összemérjék tudásukat. Ez volt az a döntő pont ahol ráébredtem 1-2 játék után, hogy a nyelvet meg kell tanulnom, mivel az egész játék angolul zajlott, az egész játék összetétele angol nyelvi alappal rendelkezett és csak elvétve voltak magyar játékosok a szerveren. Először csak az alapvető dolgokat kellett megtanulni, kifejezéseket, hogy minimális szinten tudjak kommunikálni a játékostársaimmal, kereskedni tudjak velük, megértem a játék valódi lényegét

Általános iskolai éveim alatt nagyrészt csak ezzel az igen csak időigényes játékkal töltöttem szabadidőmet. Közben angol szókincsem bővült, hallásértésem javult, egyre jobban tudtam használni a tudásomat. A biztosabb tudás következtében magabiztosabb lettem, a játékban elért eredményeim aktívabb órai munkára ösztönöztek, kihatottak a mindennapjaimra is. Szerény, csendes jellemű vagyok, a játék feladatai a valós életben is ösztönöztek, tudtam, hogy szeretem ezt a nyelvet és szükséges a biztos alapok megszerzése az életben kitűzött céljaim megvalósítására.

Ezért jelentkeztem az AJTP programba ahová felvételt nyertem, az első cél kipipálva – működik ez a valós életben is gondoltam – mehetünk tovább, újabb cél, küzdelem, eredmény, jutalom. Ahogy a játék világában is zajlik, ha eleget harcolsz, elérheted a céljaidat.

Gimnáziumi éveimet elkezdve megismerkedtem a barátaim, osztálytársaim, valamint a világ internetes közössége által felkapott játékkal, és már akkor igen aktív bázissal rendelkező játék a League Of Legends világával. A játék típusa MOBA ez a szó annyit tesz, hogy Massivetylly Online Battle Arena. Már több mint 2,5-3 éve játszom ezzel a játékkal, aminek a célja, szabályai röviden:

Egy zárt pályán (arénán) harcolnak a játékosok 5 játékos 5 ellen, piros és kék csapat aminek a célja hogy leromboljuk az ellenfél bázisán lévő NEXUS tornyot amihez különböző objektíveket kell összegyűjteni, ezek:-farm (egy minion megölése után kapunk egy bizonyos mennyiségű goldot) amiből a később tárgyainkat vehetjük meg.30 másodpercenként a játék elejétől a végéig 6 darab éled és elindul 3 sávra: top, mid, bot, valamint van még egy sáv ez a jungle. Turet (torony), ezek a csapatunk védelmezését szolgálják minden közelébe lévő ellenséges egységet megtámad, minden sávon torony van, +2 torony a nexus védelmére

A játék körülbelül olyan, mint egy sakkjátszma, csak körülbelül 100.000x gyorsabb, valamint a bábukat nem egy ember, hanem 5 fő irányítja és ezért a kommunikáció elengedhetetlen tényező.(129 „bábu” közül választhatunk, ezeket karaktereknek hívjuk) Mellesleg ha rosszul fogalmazunk, a többiek rosszallásukat fejezik ki, próbálnak kihozni sodrunkból, hogy ne tudjak koncentrálni.

Angol nyelvi tudásomat, szókinccsemet sokkal magasabb szintre kellett ennek a játéknak köszönhetően fejleszteni, hogy minél gyorsabban, minél érthetőbb válaszokat, utasításokat tudjak adni csapatomnak, illetve megértsem a kapott információkat, parancsokat.

Ez a játék 3 részre bontható: SoloQ, DuoQ és a Ranked Team

SoloQban teljesen random csapattársakat kapunk, a szintünktől függően, és velük kell 1 csapatot alkotnunk 1 meccs erejéig 20-30-40 esetleg 50 percig velük állandó kommunikációt kell fent tartanunk.

DuoQban ugyanez rendszer szerint egy csapattársamat megválaszthatom, de a maradék 3 fő random ember lesz.

Ranked teamben pedig a teljes csapatomat én választom meg itt nagy többségben már külső kommunikációs eszközt is használnunk kell, mert az ellenfél is 5 barátból áll, lehet ez skype,

vagy teamspeak vagy egyéb kommunikációs programok, a lolosok körében a TS3 illetve a Skype a legelterjedtebb.

Csapataim nagy részében egyedül magyar emberként voltam jelen és alapkövetelmény volt, hogy folyamatosan tudjak angolul kommunikálni a csapattársaimmal szóban, és igazából így kezdődött el a nyelvtanulásom lényege. Különböző országok szleng szavait sajátítottam el, amire az osztályteremben kevés lehetőség adódik, de sokat segít a filmek megértése közben. Amerikai, angol fiatalokkal is szerveztünk csapatokat, valamint arab és egyiptomi csapattársaim, barátaim is voltak/vannak. Volt csapattársaim közül csak egy emberrel tartom a mai napig a kapcsolatot, Tarek Mohamed, vele nap, mint nap beszélgetek facebookon, néha skypen, sokat játszunk a mai napig együtt, ő az alsó ösvényen a támogató szerepét tölti be mellettem, én pedig a lövész vagyok.

Hogy hogyan és miben segített nekem a számítógépes világ?

Segített megtanulni kifejezni magam angolul, bizonyos szinten a nyelvtani adottságaimat is javította, de legfőképpen az amerikai, angol szleng világába vezetett be, és segített megtanulni bátran, viszonylag helyesen angolul kommunikálni, beszélni, legyen szó bármilyen témáról, kelljen beszélnem bárkivel is.

Fejlesztette a személyiséget, hiszen alapvetően zárkózott természetű vagyok, nyitottabb lettem a világra, magabiztosságra tettem szert, ami javította társas kapcsolataimat és aktív részese lettem a nyelvi óráknak is a tanteremben. A beszélgetés az iskolánk nyelvi lektorával sem jelent többé kihívást, nem kell azon gondolkodnom, hogy nyelvtanilag helyes mondatokat szerkesszek, felszabadultabban és bátran kezdeményezek vagy válaszolok a társalgás során.

Autentikus környezetet teremt a társalgásra, alkalmazkodik a tanuló-játékos idejéhez, tanulási stratégiájához, egy támogató online közösség áll mögöttem. Egészen más élményt nyújt társaktól tanulni, mint egy hagyományos osztálytermi környezet.

A játék különleges erővel bír a nyelvtanulás folyamatában is, aktív részvételt vár, állandó készenlétet és reakciót attól, aki benne van ebben a folyamatban, motivál, gondolkodásra és problémamegoldásra készítet és nem utolsó sorban fejleszti a nyelvtudást, valós partnerekkel történik a beszélgetés.

Továbbá értelme van a társalgásnak, valós (bár virtuális térben zajlik) és együttműködésen alapul. Egy olyan módszer, amikor lehet nyelvet úgy tanulni és bővíteni, hogy közben jól

érezem magam. Kikapcsolódás, de ugyanakkor aktív munkát is igényel, de nem tölt el félelemmel az a tudat, hogy nyelvtani hibákat ejtek vagy társalognom kell másokkal. Fejleszti a beszédet, a megértést, az íráskészséget oly módon hogy szinte észre sem veszem. Egy egy sikeres feladatmegoldás tovább inspirál, és arra ösztönöz, hogy mind a játékban, mind a valós életben jobb legyek. Érdekes módon az ott tanult kifejezések tovább maradtak az emlékezetemben, mint a tankönyvi szöveg. Valószínűleg jobban érdekel a játék témája, minden stressztől és szorongástól mentes környezetben tanulhatok.

Nem vitás hogy a nyelv elsajátításának gondosan kidolgozott és megfelelő módja az órai tanulás. De a technika fejlődése lehetővé tette, hogy bármikor részesei lehessünk annak az élménynek, amelyet az Internet kínál nekünk nyelvtanulóknak. Ami nekem sokat segített a fejlődésben az MMORPG típusú játék *Massively Multiplayer Online Role-Playing Game*, ami lehetne egy nyelvtanításra orientáló online játék, bár a fő célkitűzése nem ez.

Nekem segített, inspirált, fenntartotta az érdeklődésemet és fejlődésre készítetett.

További céljaim megvalósításáért küzdök, és remélem, sikeres leszek, mint a játékban: a középfokú nyelvvizsga, tanulmányi eredményem javítása, későbbiekben természetesen a felsőfokú nyelvvizsga, és érettségi letétele.

GAMIFIKÁLOK!- avagy játék segítségével tanulok!

Juhász Tibor

10.a osztályos tanuló

a Kisvárdai Bessenyei György Gimnázium és Kollégium Arany János Tehetséggondozó Programjában.

Mellékletek:

A játék hivatalos weboldalának linkje

Idézői profilom főbb statisztikái

<http://eune.leagueoflegends.com/>

The screenshot shows a web browser window displaying the profile of a League of Legends player named FalVika. The browser address bar shows the URL www.lolking.net/summoner/eune/47422304. The profile page includes the following information:

- Player Name:** FalVika (SILVER V)
- Rank:** RANK #491,935
- Region:** EUROPE NORDIC & EAST
- Profile Tabs:** Profile, Live Game, Leagues, Ranked Stats, Matches, Masteries, Runes
- Recent Statistics (Past 7 Days, Summoners Rift):**

Match	Kills	Deaths	Assists	Wins	Losses
1	6	8.3	8.3	0	0
2	14.5	10.5	12	1	1
3	6.5	7	7	1	1
4	5	12	6	0	1
- Personal Ratings:**
 - Team 3v3: No Rating
 - Solo 5v5: Silver V (71 League Points), 1186 LP, 67 Wins, 50 Losses
- Statistics:**
 - Normal 5v5: Wins (560), Kills (8,854), Assists (9,637), Minion Kills (121,102), Neutral Minion Kills (13,745), Turrets Destroyed (1,169)
 - Team Builder 5v5: Wins (74), Kills (1,086), Assists (1,249)
- Top Streams:** Cowsep (2183 views), SickMotion (749 views), Warhunter (328 views), Subtle Reminder

The browser's taskbar at the bottom shows the Windows 7 desktop environment with the system clock displaying 12:23 on 2016.03.17.